

## Matemática divertida? Sim, senhor!



Coitada da Matemática! Chamada de difícil, assustadora, o patinho feio das matérias. Mas o que seria de nós se ela não existisse? Todo dia, sem perceber, usamos a tal da Matemática: vendo no relógio quanto tempo ainda temos antes de ir para a escola, contando o dinheiro do lanche, os pontos que nosso time precisa para ser campeão, os dias que faltam para as nossas férias, para o aniversário. Ufa, quantas contas! Se já fazemos tudo isso, quer dizer que não é tão complicado assim. Nossos amigos Luísa, Bruno e Guto, os três personagens da série *Adoro Problemas!*, adoram mesmo é a Matemática. E vão nos ensinar que ela pode ser mais simples do que parece. E mais empolgante também.



A turminha que adora problemas!



**Uma televisão que ensina divertindo.** Desenhos, aventuras, ação: tem de tudo na programação da MultiRio. Neste jornal, você vai conhecer mais sobre nossas séries ao mesmo tempo que brinca com jogos e passatempos. Vamos lá?

### Nossos horários na TV

**Canal 14 da NET:** diariamente, das 7h30 às 14h (às quintas-feiras, das 7h30 às 15h).

**BandRio:** de segunda a sexta-feira, das 8h às 9h15; sábados, das 9h30 às 10h; e domingos, das 9h às 10h.

Para saber o horário de cada programa, acesse o Portal MultiRio: [www.multirio.rj.gov.br](http://www.multirio.rj.gov.br)





## FIQUE LIGADO NAS AVENTURAS DA SAPEQUINHA!

Todo o mundo pode fazer alguma coisa pela sua escola, pela sua rua, pelo seu bairro e para ajudar quem precisa. Por exemplo: cuidar dos telefones públicos, jogar sempre o lixo na lixeira, não pichar os muros, atravessar a rua na faixa de pedestre. A cidade vai ficar mais limpa e melhor para se morar. Quer saber como se faz? Assista aos vídeos da Sapequinha, uma menina pra lá de esperta...

# Carta Enigmática


Brincar de roda com os amigos é uma delícia. Complete a carta enigmática e descubra os nomes das músicas mais conhecidas. Para ouvir todas elas, veja nossa série de desenhos animados *Cantigas de Roda*.

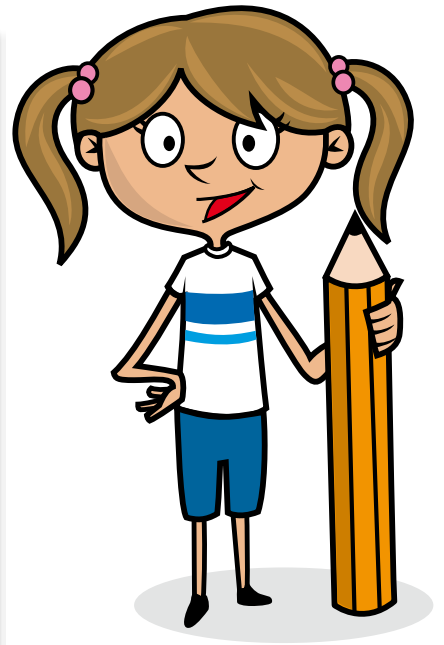
“SEU  \_\_\_\_\_”

“ATIREI O PAU NO  \_\_\_\_\_”

“MARCHA  +  \_\_\_\_\_”

“ENTREI NA  \_\_\_\_\_”

“A LINDA  \_\_\_\_\_ JUVENIL”



**Resposta:**  
Seu lobo;  
Atirei o pau no gato;  
Marcha soldado;  
Entreí na roda;  
A linda rosa juvenil.

# Jogo Animado!

Chame a turminha para jogar com você. Todos vão aprender um pouco mais sobre algumas das lendas brasileiras que estão na série *Juro Que Vi*, da MultiRio: *O Curupira*, *Iara*, *O Boto*, *Matinta Perera* e *Saci*. Pegue o dadinho e entre nessa viagem!



Início

O caçador virou um porco selvagem. Fuja! Pule 2 casas!

A Iara enfeitiçou você! Fique parado por 1 rodada.



Você precisa recuperar sua boneca. Corra! Avance 2 casas!

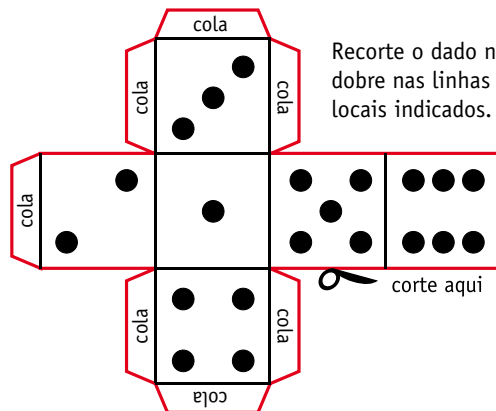
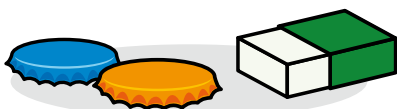
O colar caiu no rio. Volte 2 casas para buscar antes que o Boto retorne!



O Saci está preso na garrafa! Fique 1 rodada sem jogar.

Ganhou!

Para jogar, utilize este tabuleiro e monte o dadinho. Pinte tampas de garrafas de cores diferentes, use borrachas ou bolinhas de massinha, o que preferir. Depois de percorrer as casas, quem chegar primeiro ao final é o grande vencedor.



Recorte o dado na linha vermelha, dobre nas linhas pretas e cole nos locais indicados.

cut here

# Ler é uma viagem!

Quem não adora uma boa história? O livro é um divertido contador de histórias que podemos levar para todos os lugares. E você, faz parte da turma que gosta de ler? Que tal visitar a biblioteca da escola? Veja alguns livros que você pode procurar lá:



## CAFUTE E PENA-DE-PRATA

**De: Rachel de Queiroz**

Era uma vez dois pintinhos amigos, que tinham a mesma vontade: sair pelo mundo e viver uma grande aventura.



## ALGUÉM VIU A BOLA?

**De: Jonas Ribeiro**

Certo dia, um menino dá um chute tão forte que a bola sobe e atravessa as nuvens. Onde ela foi parar? Será que volta?



## TODO MUNDO TEM MEDO

**De: Anna Claudia Ramos**

Medo todos temos; é normal. E você, do que tem medo? Sabe por quê? Leia o livro e tente descobrir!



## Fale conosco!

### UM NOME PARA O SEU JORNAL

Que tal ajudar a MultiRio a escolher um novo nome para o *Jornal do Aluno*? Pense, mande sua sugestão para nós e concorra a um lindo brinde.

### PROCURA-SE UM PERSONAGEM

Luísa, Bruno e Guto são os personagens da série *Adoro Problemas*. E você, não gostaria de criar um personagem, um amigo, que pensa igualzinho a você e fala tudo o que você tem vontade de falar? Experimente desenhar esse amigo ou essa amiga e mande seu desenho para a MultiRio. Ah, não se esqueça de escrever o seu nome, o da sua escola e a sua série. Os três personagens mais originais vão aparecer em nossos programas de televisão, no Portal e em nossos jornais. Os autores dos desenhos ainda ganharão um prêmio surpresa.

Você pode enviar a sugestão para o nome do jornal e o desenho do personagem por e-mail ou carta. E-mail: [jornaldoaluno@multirio.rio.rj.gov.br](mailto:jornaldoaluno@multirio.rio.rj.gov.br)  
Endereço para a carta: MultiRio, Jornal do Aluno, Largo dos Leões, 15, 9º andar, Humaitá, Rio de Janeiro/RJ. CEP: 22260-210. Agora, comece a torcer e espere um contato da MultiRio.



**MultiRio - Empresa Municipal de Múltiplos Serviços Ltda.**

Largo dos Leões, 15 • Humaitá  
Rio de Janeiro/RJ • Brasil  
CEP 22260-210

Tel.: (21) 2976-9405

[www.multirio.rj.gov.br](http://www.multirio.rj.gov.br)

**Prefeito:** Eduardo Paes

**Secretária Municipal de Educação:** Claudia Costin

**Presidente da MultiRio:** Cleide Ramos

**Diretor de Mídia e Educação:** Ricardo Petracca

**Redação:** Carolina Bessa, Fábio Aranha, Joanna Miranda

**Coordenação:** Bete Nogueira • **Revisão:** Jorge Eduardo Machado

**Fotos:** Alberto Jacob Filho • **Gerência de Artes Gráficas:** Ana Cristina Lemos

**Projeto Gráfico:** Tais Mallouk • **Produção Gráfica:** Vivian Ribeiro

**Jornalista Responsável:** Regina Protasio, Reg. Prof. 15688 (MT)

**Impressão:** Posigraf | **Tiragem:** 283.000