

UNIDADE 29 – 26/10/2016

PROGRAMA AO VIVO: A LUDICIDADE NO ENSINO DA MATEMÁTICA

Nesse programa abordaremos estudos e práticas pedagógicas relevantes sobre este tema, focando a vivência, em sala de aula, com alunos e professores. Serão utilizados exemplos e sugestões sobre o processo de aprendizagem que podem acelerar o entendimento matemático. O programa, transmitido ao vivo, recebe Joel Paiva, professor de Matemática e integrante da equipe do projeto Aceleração 6 da SME-Rio.

Questões sugeridas para reflexão após o visionamento do programa:

- Como você pode propor, no seu planejamento, atividades que integrem a Matemática com outras disciplinas?
- No projeto Aceleração 6, o material pedagógico integra contos da tradição popular brasileira com Matemática, Ciências, História e Geografia, de modo a proporcionar ao professor mais recursos para o desenvolvimento dos objetivos do projeto. Como você planeja suas aulas tendo em vista essa forma de organização do material didático e de apoio ao trabalho docente?
- Como você pode inserir em seu planejamento o trabalho com jogos educativos? Que habilidades podem ser melhor desenvolvidas através de sua utilização?