



COMPONENTES DO JOGO

- ## AMBIENTAÇÃO

OBJETIVO

O jogo termina quando as nove cartas, em ordem cronológica, tiverem sido coletadas pelos jogadores.

PREPARAÇÃO

- ## MODO DE JOGAR

- Atenção: As cartas que compõem o jogo 1808 – A Aventura Real estão numeradas, obedecendo a ordem cronológica dos acontecimentos históricos. Assim, podem ser utilizadas por alunos e professores para outras atividades em sala de aula.
-
- 13
- Imperador
1808
- Mandado de prisão de um importante líder político. Resulta a suspensão do processo. A prisão é feita em nome do imperador. O nome do preso não está definido. O nome do preso não está definido. O nome do preso não está definido.
- O nome do preso não está definido. O nome do preso não está definido. O nome do preso não está definido.
- número da carta na série completa
- título
- data
- acontecimento histórico
- comando
- © Este jogo está disponível para ser baixado gratuitamente no Portal MULTIRIO (www.multirio.jgov.br). É proibida a sua utilização com fins comerciais. Todos os direitos reservados.



© Este jogo está disponível para ser baixado gratuitamente no Portal MULTIRIO (www.multirio.rjgov.br). É proibida a sua utilização com fins comerciais. Todos os direitos reservados.

Realização



Prefeitura da Cidade do Rio de Janeiro
Cesar Maia - Prefeito

Secretaria Municipal de Educação

Sonia Mograbi - Secretária

Empresa Municipal de Multimeios Ltda – MULTIRIO

Regina de Assis - Presidente

Marcos Ozorio - Diretor de Mídia e Educação

Núcleo de Tecnologia da Informação

Marcelo Salerno - Diretor

- Portal MULTIRIO

Eliane Bardanachvili – Edição Geral

Claudia Rabelo Lopes – Redação/Edição

Ana Lúcia Guimarães Richa – Revisão

• Gerência de Artes Gráficas

Flavio Carvalho – Gerência

Alessandra Brum – Design

Roberto Silva Pinto Júnior – Estágio Mitra

Gerência de Pesquisa e Documentação

Rogério Lourenço – Gerência

Cyntia Motta, Eduardo Guedes, Fábio Jorge, Flávio Barbosa,

Fernando Madeu, Isabel Barreto, Maria Elisa Silveira e

Tônia Matosinhos – Pesquisadores

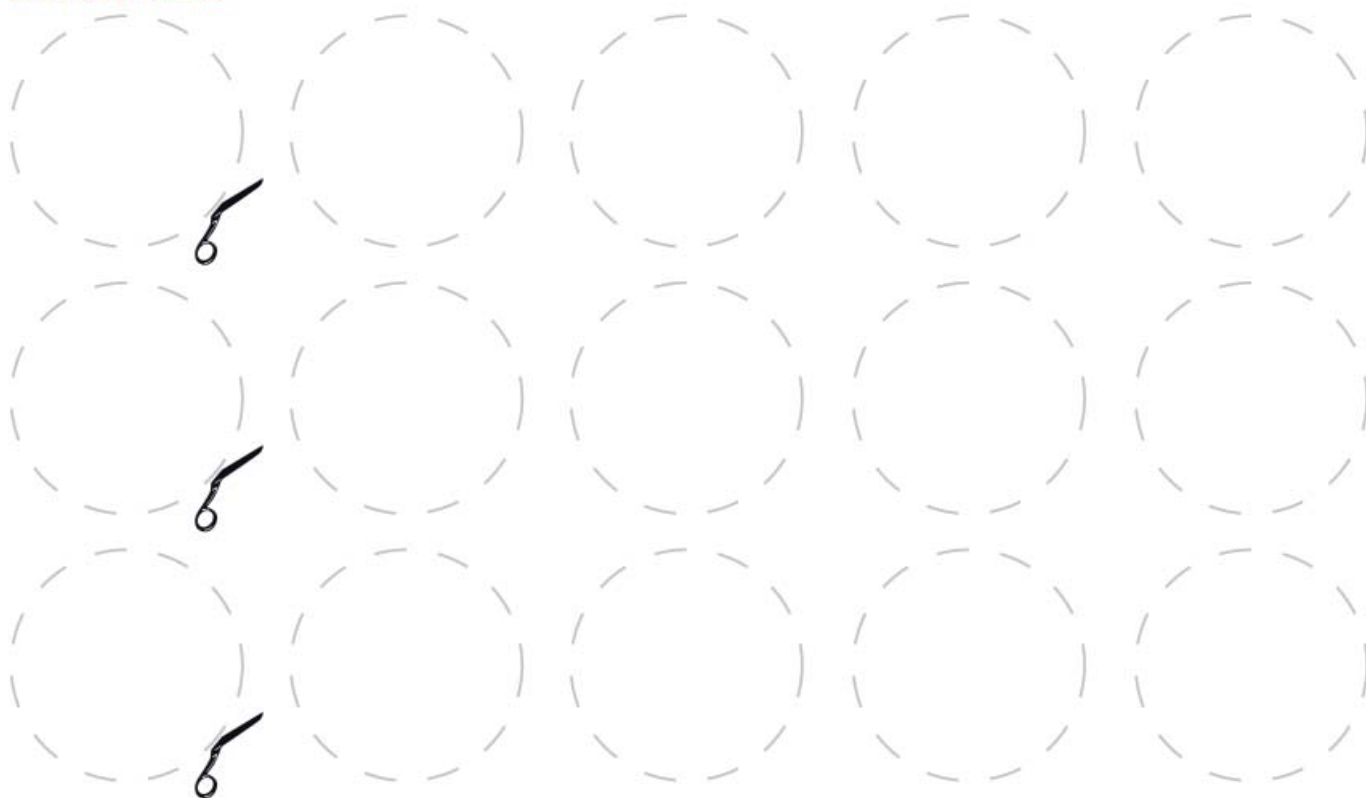
Supervisão

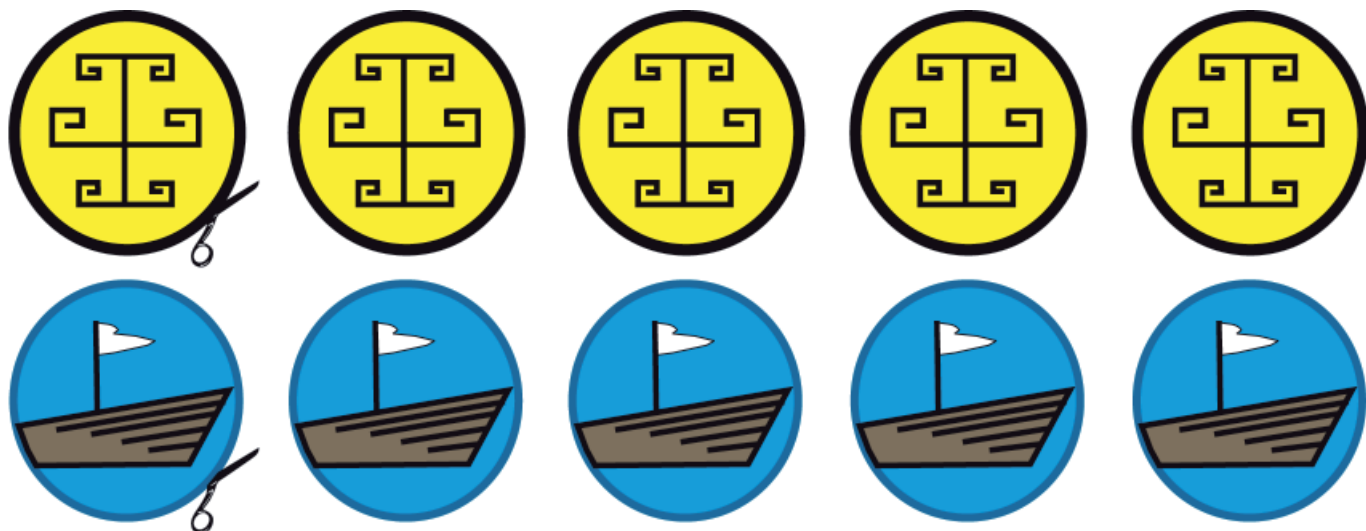
Comissão para as Comemorações da Chegada de D. João e da Família Real ao Rio de Janeiro

Recorte e cole em um envelope para guardar o jogo:



Desenhe o seu brasão:





Desenhe o seu brasão:



1808

A Aventura Real

Cartela de perguntas

1. Algum personagem ganha cargo de maior poder?
2. A França vence alguma batalha?
3. A Grã-Bretanha vence alguma batalha?
4. Algum país ou cidade é atacado ou invadido nesta carta?
5. Sua carta faz referência ao Brasil ou ao Rio de Janeiro?
6. Há quatro ou mais países envolvidos na sua carta?

Se a resposta for **SIM**, você escolhe se cumpre ou não a ordem dada na carta.

Se a resposta for **NÃO**, você é obrigado a cumprir o que a carta ordena.





